

Etablissement Saint-Adjutor	BTS SIO	AP – Mme Dallier
Programmation Orientée Objet		
Fiche 2	garageSite	Sujet

Evolution n°3 : gérer la saisie, mise à jour et suppression des marques

- Créer un nouveau cas dans le contrôleur principal pour gérer le nouveau contrôleur **c_marque.php** qui sera à créer.
- Dans le contrôleur **c_marque.php**, le cas par défaut sera **afficher**. Ce cas permettra d'afficher dans l'ordre alphabétique les marques présentes dans la base de données.
 - Ecrire la requête dans la fonction **getLesMarques()** de gestion_bdd.php
 - Ecrire les lignes dans le contrôleur permettant l'appel de cette requête et l'appel de la vue associée : **v_marque.php**
- Créer la vue **v_marque.php** permettant l'affichage des marques de la façon suivante :

Gestion des marques des véhicules		
Ajouter une nouvelle marque 		
Libellé		
BMW	<input type="button" value="Modifier"/>	<input type="button" value="Supprimer"/>
Fiat	<input type="button" value="Modifier"/>	<input type="button" value="Supprimer"/>
Mercedes	<input type="button" value="Modifier"/>	<input type="button" value="Supprimer"/>
Nissan	<input type="button" value="Modifier"/>	<input type="button" value="Supprimer"/>
Peugeot	<input type="button" value="Modifier"/>	<input type="button" value="Supprimer"/>
Renault	<input type="button" value="Modifier"/>	<input type="button" value="Supprimer"/>
Seat	<input type="button" value="Modifier"/>	<input type="button" value="Supprimer"/>
Toyota	<input type="button" value="Modifier"/>	<input type="button" value="Supprimer"/>
Volkswagen	<input type="button" value="Modifier"/>	<input type="button" value="Supprimer"/>

Lien hypertexte permettant d'appeler l'action **ajouter** de l'uc **marque**

Les boutons sont des formulaires permettant d'appeler l'action **modifier** ou **supprimer** de l'uc **marque**.

Ces formulaires contiennent en champ caché l'identifiant de la marque.

Ajout d'une marque

- Ajouter dans le contrôleur **c_marque.php** le cas **ajouter** qui permettra d'afficher la **vue v_marque_ajouter.php** contenant un formulaire renvoyant vers un nouveau cas **validajout** en utilisant la méthode POST :

Ajout d'une marque

Libellé de la marque

- Ajouter dans le contrôleur **c_marque.php** le cas **validajout** qui permettra de réaliser les actions suivantes :
 - Tester si le libellé de la marque est saisi, si non afficher un message d'erreur en rouge :

Veillez saisir une marque
Retour

Retour permet de revenir au formulaire d'ajout ci-dessus.

Etablissement Saint-Adjutor	BTS SIO	AP – Mme Dallier
Programmation Orientée Objet		
Fiche 2	garageSite	Sujet

- Exécuter la requête d'insertion d'une marque (fonction **marqueInsertion** admettant un paramètre = le libellé de la marque : cette fonction est à écrire dans le fichier `gestion_bdd.php`), voici comment elle se présente :

```
/**
 * insertion d'une marque
 * Auteur : Corrigé
 * @param $libelle : libellé de la marque
 * @return un booléen indiquant si l'insertion a pu se faire
 */
function marqueInsertion($libelle) {
    require "connexion.php" ;
    $sql = "insert into marque (mq_libelle) values ('$libelle')";
    $exec=$bdd->prepare($sql) ;
    $resultat = $exec->execute() ;
    return $resultat;
}
```

- Récupérer le résultat de l'exécution de cette fonction : si l'insertion a pu se faire, on affichera :

La marque Fiat a bien été ajoutée
Retour

Retour permet de revenir à la liste des marques.

- si l'insertion n'a pu se faire, on affichera :

La marque Citroen n'a pas été ajoutée
Retour

Retour permet de revenir au formulaire d'ajout.

Remarque : vous réfléchirez à la façon d'afficher un message d'erreur au cas où la marque saisie existe déjà.

Modification d'une marque

- Ajouter dans le contrôleur **c_marque** l'action **modifier** qui prendra en charge l'exécution de la requête **getLesMarques()** et l'affichage de la vue **v_marque.php**

- Modifier la vue **v_marque.php** fin qu'elle puisse assurer la fonction de modification :

- Dans la boucle d'affichage, repérer si la marque doit être mise à jour :

```
if (isset($_REQUEST['action']) && ($_REQUEST['action'] == 'modifier')
    && isset($_REQUEST['id']) && ($_REQUEST['id'] == $laMarque['mq_id']))
```

- Si la marque doit être modifiée, afficher un formulaire permettant la saisie et validation de la marque, le bouton supprimer n'apparaît pas :

Libellé
<div>BMW</div> <div>Valider</div>
<div>Fiat</div> <div>Modifier</div> <div>Supprimer</div>

BMW prêt à être modifié.

FIAT conforme page 1

- Si la modification n'est pas demandée pour la marque, l'affichage reste conforme à celui de la page 1

Etablissement Saint-Adjutor	BTS SIO	AP – Mme Dallier
Programmation Orientée Objet		
Fiche 2	garageSite	Sujet

```

foreach ($lesMarques as $laMarque) {
    echo '<tr>' ;

    if (isset($_REQUEST['action']) && ($_REQUEST['action'] == 'modifier')
        && isset($_REQUEST['id']) && ($_REQUEST['id'] == $laMarque['mq_id'] )) {
        echo ''
        . '<form method="POST" action="index.php?uc=marque&action=validmodif">'
        . '<td><input type="hidden" name="id" value="' . $_REQUEST['id'] . '">'
        . '<input type="text" name="mq_libelle" value="' . $laMarque['mq_libelle'] . '"></td>'
        . '<td><input type="submit" value="Valider"></td>'
        . '</form>'
        . '</td>'
        . '<td></td>' ;
    }
    else {
        echo '<td>'
        . $laMarque['mq_libelle']
        . '</td>'
        . '<td>'
        . '<form method="POST" action="index.php?uc=marque&action=modifier">'
        . '<input type="hidden" name="id" value="' . $laMarque['mq_id'] . '">'
        . '<input type="submit" value="Modifier">'
        . '</form>'
        . '</td>' ;
        echo
        . '<td>'
        . '<form method="POST" action="index.php?uc=marque&action=supprimer">'
        . '<input type="hidden" name="id" value="' . $laMarque['mq_id'] . '">'
        . '<input type="submit" value="Supprimer">'
        . '</form>'
        . '</td>' ;
    }
    echo '</tr>' ;
}

```

Cas de la modification du libellé :

Formulaire permettant la modification de la marque existante. Ce formulaire redirige vers l'action validmodif du cas marque en envoyant avec la méthode POST la valeur du libellé saisi.

Pas de modification du libellé : affichage du libellé et des boutons Modifier et Supprimer

- h) Reprendre ce qui a été fait sur l'action **validajout** et réaliser la mise à jour du libellé d'une marque par écriture d'une nouvelle fonction **marqueModification** admettant deux paramètres : l'identifiant et le libellé de la marque.

Suppression d'une marque

- i) Ajouter une nouvelle action **supprimer** dans le contrôleur **c_marque.php** de manière à prendre en compte la suppression d'une marque.